

PROGRAMME

Lundi 13.02	Laser Game - Dorlishheim	13h-18h / 15€	Viens t'amuser avec tes potes.
Mardi 14.02	Jeux de rôle	14h-18h / 2€	Animé par Jérémy.
Mercredi	Jeux de société et raquette	10h-17h / 5€	
Jeudi 16.02	Light painting	14h-18h / 2€	De l'ombre à la lumière, viens capturer de jolis clichés. Découverte et réalisation de photos à l'aide de ton imagination.
Vendredi 17.02	Tournoi de Baby-foot - Benfeld	13h-18h / 2€	Viens te mesurer à d'autres équipes MJC au tournoi de Baby-foot et défies-les au tour de différents jeux.
Lundi 20.02	Sortie patinoire - Colmar	13h-18h / 10€	
Mardi 21.02	Escape Game	14h-17h / 2€	Tentez l'aventure, trouvez le code et vivez simplement une après-midi d'investigation.
Mercredi 22.02	Mercredi Ried - Huttenheim	13h30-18h30 / 2€	Partage un moment convivial autour d'une multitude de jeux avec des jeunes d'autres secteurs.
Jeudi 23.02	Loup Garou	14h-18h / 0€	Cet endroit n'est pas comme les autres... Un danger rode au cœur même du village... laissez nous vous raconter.
Vendredi 24.02	Pizza&cinéma	16h-22h / 7€	Pizza fait maison. Film : Astérix et Obélix : l'Empire du milieu

INSCRIPTION

Jeune

Nom et Prénom :

Né(e) le :

Classe :

Responsable légal

Nom et Prénom :

Adresse :

CP :

Ville :

Téléphone 1 :

Téléphone 2 :

Adresse mail :

N° de police d'assurance :

Régime général local Régime spécial

Personne à prévenir en cas d'urgence 1

Personne à prévenir en cas d'urgence 2

Nom Prénom :

Nom Prénom :

Téléphone :

Téléphone :

Qualité (grand-mère, grand-père, oncle, tante etc.) :

Qualité (grand-mère, grand-père, oncle, tante etc.) :

Veillez cocher le ou les activité(s) au(x)quelle(s) vous souhaitez inscrire votre jeune au dos de la feuille.

Je ne suis pas membre de l'association pour la saison 2022-2023 je dois m'acquitter de :

11 € (carte individuelle)

ou

25 € (carte familiale)

Résidents Hors Communauté de communes : +20% sur les activités

Total : €

Je soussigné(e) et

autorise mon enfant à participer aux différentes activités proposées

À rentrer seul(e) après les activités

À être pris(e) en photo, filmé(e) pour les besoins de l'association (article presse, site internet, réseaux sociaux)

À être transporté(e) aux bons soins de l'organisateur pour les sorties

Pour pouvoir participer aux activités, une inscription en amont est obligatoire.